



# Instrukcja Państwa i flagi

Gra edukacyjna

AMERYKA  
PÓŁNOCNA

AMERYKA  
PÓŁDNIOWA

AUSTRALIA



ANTARKTYDA

AFRYKA

EUROPA

6-9  
LAT



# MISTRZ WIEDZY

Seria **Mistrz Wiedzy** to proste gry wiedzowe stworzone dla dzieci w wieku od 6 do 9 lat, które rozpoczynają swoją przygodę ze szkołą. Gry obejmują tematy i treści poruszane w edukacji wczesnoszkolnej. Nasze gry łączą w jednym pudełku naukę i zabawę dla całej rodziny.



**Państwa i flagi** to gra edukacyjna dla dzieci interesujących się geografią oraz zafascynowanych podróżami. Poprzez zabawę dziecko pozna nowe kraje i kontynenty oraz utrwali zdobytą wiedzę.

### **Zawartość:**

- dwustronna plansza
- cztery pionki
- 56 kart z pytaniami
- 28 żetonów
- plakat
- instrukcja

Gra przeznaczona jest dla **1–4** graczy w wieku od **6** do **9** roku życia.



Zapraszamy do zabawy!

# **Państwa i flagi**

## WARIANTY ROZGRYWKI

Gra planszowa **Podróż dookoła świata!**  
Liczba graczy: 2-4

### **Przygotowanie planszy:**

Potasujcie karty z pytaniami i ułóżcie je w stosie obok planszy, ilustracją flag do góry. Ustawcie pionki na planszy.

### **Ważne!**

Przed rozpoczęciem gry należy ustalić, czy gracze zgadują kontynenty czy nazwy krajów.



### **Przebieg gry:**

Grę rozpoczyna najmłodszy z uczestników. Kolejne osoby przystępują do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Osoba po prawej stronie gracza wyciąga pierwszą kartę ze stosu i pokazuje graczowi stroną z flagą. Zależnie od tego, co zostało ustalone na początku gry, jeśli gracz zgaduje kontynent, czytający pytania podaje mu nazwę kraju z ilustracji jako odpowiedź. Jeżeli wybraliście opcję z nazwą kraju, czytający pytania podaje jako odpowiedź nazwę kontynentu, na jakim znajduje się dany kraj. Następnie gracz odpowiada na dwa pytania z karty. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź gracz przesuwają się o jedno pole do przodu. W czasie swojej tury gracz może odpowiedzieć maksymalnie na trzy pytania (pytanie dotyczące nazwy kraju lub kontynentu i dwa pytania z karty). Kolejny gracz rozpoczyna swoją rundę w ten sam sposób. Wygrywa ten, kto odpowie na największą liczbę pytań poprawnie i pierwszy dojdzie do mety.

### Gra **Układanka Co to za kontynent?**

Liczba graczy: 1-2

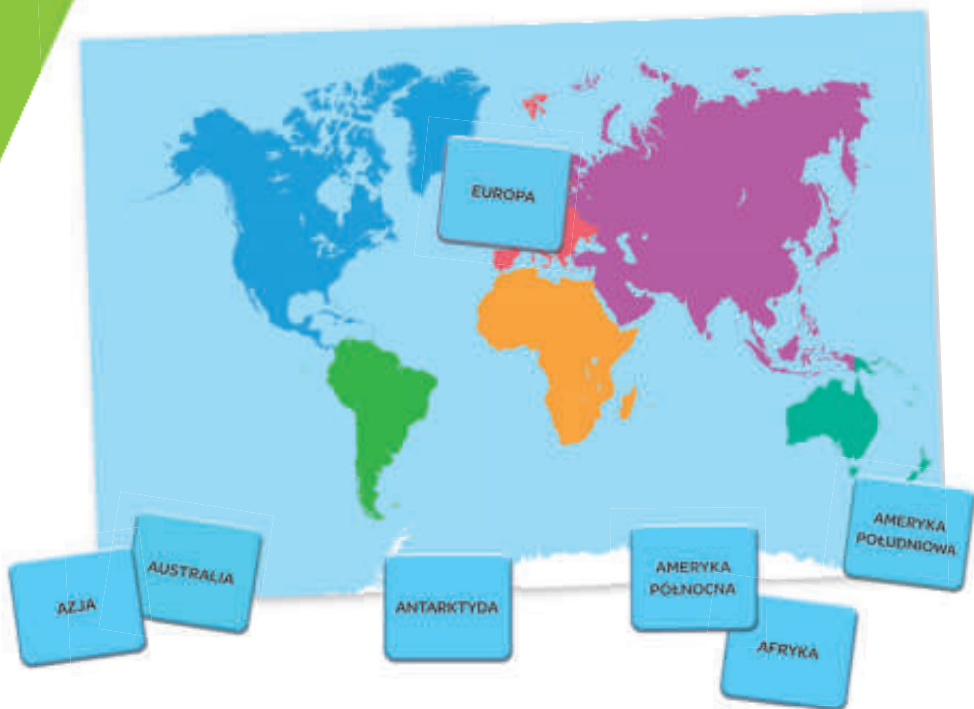
Gra kooperacyjna

### **Przygotowanie gry:**

Przygotujcie planszę, na której jest ilustracja mapy świata, a dookoła niej rozłóżcie jeden komplet żetonów z nazwami kontynentów (Europa, Azja, Australia, Ameryka Północna, Ameryka Południowa, Afryka, Antarktyda).

### **Przebieg gry:**

Zadaniem graczy jest dopasowanie żetonów z nazwami kontynentów do ich wizerunków na planszy. Gracze razem zastanawiają się, jak nazywa się kontynent i dopasowują do niego żetony z odpowiednią nazwą. Gdy skończą, mogą sprawdzić w instrukcji na str. 9 czy dobrze wykonali zadanie.



## Gra **Dopasuj kraj do kontynentu**

Liczba graczy: 1-4

### **Przygotowanie gry:**

Każdy z graczy dostaje swój zestaw żetonów z nazwami kontynentów (Europa, Azja, Australia, Ameryka Północna, Ameryka południowa, Afryka). Potasujcie kraty i rozdajcie je między wszystkich graczy.

### **Ważne!**

Karty rozdajcie tak, aby były widoczne tylko ilustracje z kształtami krajów. Nie odwracajcie kart i nie podglądajcie odpowiedzi z tyłu (żeton Antarktydy nie bierze udziału w grze).

### **Przebieg gry:**

Gdy wszyscy gracze mają już rozłożone przed sobą karty (stroną z flagą do góry) oraz żetony z nazwami kontynentów, w tym samym czasie zabierają się za dopasowywanie kart do kontynentów.

Zadaniem graczy jest dopasować flagi oraz kraje do odpowiednich kontynentów. Gdy wszyscy już skończą, należy sprawdzić poprawność. Wszyscy odwracają karty i sprawdzają, czy odpowiednio je dopasowali. Wygrywają ci gracze, którym udało się dopasować poprawnie najwięcej lub wszystkie kraje do kontynentów.



## Gra **Quiz**

Liczba graczy: 2-4

### **Przygotowanie gry:**

Potasujcie karty i ułóżcie je tak, aby widoczne były ilustracje flag.

### **Przebieg gry:**

Zadaniem graczy jest poprawne udzielenie odpowiedzi na jak najwięcej pytań. Wygrywa ten, kto zdobędzie największą liczbę kart. Grę zawsze zaczyna najmłodszy gracz.

### **Wariant pierwszy**

Na początku gry gracze ustalają między sobą, co będą zgadywali: nazwy krajów czy nazwy kontynentów, na których leży dany kraj.

Osoba po prawej stronie gracza bierze pierwszą kartę ze stosiku i pokazuje graczowi ilustrację. Jeśli zgadujecie nazwy państw, osoba pokazująca kartę jako odpowiedź podaje nazwę kontynentu na którym znajduje się dany kraj. Natomiast jeśli zagadujecie nazwy kontynentów, to osoba pokazująca karty jako odpowiedź podaje nazwę kraju z karty. Jeśli gracz odpowie poprawnie, otrzymuje kartę, a jeśli nie, to karta wraca na dół stosu. Gdy gracz udzieli odpowiedzi, kończy się jego kolejka i zaczyna następny uczestnik gry.

Gra trwa sześć kolejek dla każdego z graczy.



## Wariant drugi

Gracze odpowiadają na dwa pytania z kart. Osoba po prawej stronie gracza wyciąga pierwszą kartę ze stosiku, najpierw czyta nazwę kraju oraz kontynentu. Następnie gracz odpowiada na dwa pytania z karty. By otrzymać kartę, wystarczy, że gracz poprawnie odpowie na jedno z zadanych pytań. Jeśli nie uda się odpowiedzieć na żadne z pytań, karta wraca na dół stosiku.

Gdy gracz odpowie na pytania, kończy się jego kolejka i zaczyna następna osoba.

Gra trwa 6 kolejek dla każdego z graczy.



# SPIS ELEMENTÓW



# EUROPA



BELGIA



BIAŁORUŚ



CZECHY



DANIA



FINLANDIA



FRANCJA



GRECJA



HISZPANIA



HOLANDIA



IRLANDIA



ISLANDIA



KAZACHSTAN



LITWA



NIEMCY



NORWEGIA



POLSKA



PORTUGALIA



ROSJA



RUMUNIA



SŁOWACJA



SZWAJCARIA



SZWECJA



UKRAINA



WĘGRY



WIELKA BRYTANIA



WŁOCHY

## AZJA



CHINY



ZJEDNOCZONE EMIRATY  
ARABSKIE



INDIE



IZRAEL



JAPONIA



KOREA POŁUDNIOWA



MONGOLIA



OMAN



TAJLANDIA



TURCJA

## AFRYKA



EGIPT



KENIA



KONGO



MADAGASKAR



MAROKO



NIGERIA



REPUBLIKA POŁUDNIOWEJ  
AFRYKI



TUNEZJA



WYBRZEŻE KOŚCI SŁONIOWEJ

## AMERYKA POŁUDNIOWA



ARGENTYNA



BRAZYLIA



CHILE



PERU



WENEZUELA

## AMERYKA PÓŁNOCNA



KANADA



KUBA



MEKSYK



STANY ZJEDNOCZONE AMERYKI

## AUSTRALIA



AUSTRALIA

Gry z serii **Mistrz Wiedzy** są testowane przez dzieci i pozytywnie opiniowane przez nauczycieli.

Poznaj całą naszą serię:



**Państwa i flagi**



**Zespół:**

Justyna Kieczmer,

Monika Rutowska-Leśniewska

**Opracowanie graficzne:** Iwona Murawska,

Magdalena Szafran

**Opracowanie techniczne:** Grzegorz

Traczykowski

**Korekta:** Patrycja Bukowska



**Nasze produkty  
zostały opracowane  
i wyprodukowane  
w Polsce.**



**Trefl S.A.  
ul.Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)**

